



**REGULAMENT DE DESFĂȘURARE
CAMPIONAT NAȚIONAL JUNIORI III MASCULIN
SEZONUL COMPETIȚIONAL 2019 – 2020**

Articolul 1. Sistemul de desfășurare al competiției

1.1. Echipele înscrise vor fi repartizate, pe criteriul geografic, în 8 serii a câte 6 – 8 (10) echipe. Jocurile se vor disputa în sală, cu cerințe de vârstă obligatorii și cerințe de talie facultative.

1.2. Competiția se va desfășura în sistemul: Tur - Retur (Grupe geografice), Tur – Retur (Grupe principale - Grupe „Valoare” și Grupe „Speranță”) și Turneu Final („Valoare” și „Speranță”).

1.3. Timp de joc: 2 reprize X 25 minute.

1.4. Time-out: fiecare echipă are dreptul la 2 time-out-uri de 1 minut per joc

1.5. Jocurile din cadrul grupelor geografice și principale vor fi programate astfel:

- în zilele de **sâmbătă** între orele 10:00 – 18:00
- în cursul săptămânii **miercuri** între orele 14:00 – 19:00

Cu acordul ambelor echipe și aprobarea F.R.H., jocul se poate disputa și la alte ore decât cele de mai sus.

1.6. Mingile care vor fi folosite în Campionatul Național de Juniori III – masculin, sezonul competițional 2019-2020 vor fi mingi mărimea 2.

Articolul 2. Programul competițional

TUR – GRUPE GEOGRAFICE	Septembrie	2019	07
	Octombrie	2019	
	Noiembrie	2019	
RETUR – GRUPE GEOGRAFICE	Noiembrie	2019	
	Decembrie	2019	
TUR – GRUPE „VALOARE” și „SPERANȚĂ”	Februarie	2020	
	Martie	2020	
RETUR – GRUPE „VALOARE” și „SPERANȚĂ”	Martie	2020	
	Aprilie	2020	
TURNEU FINAL „VALOARE”	Mai	2020	
TURNEU FINAL „SPERANȚĂ”	Mai	2020	

Echipele clasate pe primele 3 (trei) locuri la terminarea meciurilor din Grupele geografice se vor califica în Grupele principale – „Valoare” unde vor fi repartizate în 4 (patru) grupe a câte 6 echipe astfel:

Grupa „Valoare”1: A1,A2,A3,B1,B2,B3

Grupa „Valoare”2: C1,C2,C3,D1,D2,D3

Grupa „Valoare”3: E1,E2,E3 F1,F2, F3

Grupa „Valoare”4: G1,G2,G3,H1,H2,H3

Echipele calificate în grupele principale „valoare” vor juca în sistemul „fiecare cu fiecare, tur/retur. Echipele calificate din aceeași grupă geografică vor merge în grupele principale „valoare” cu rezultatele înregistrate între acestea în grupele geografice.

În cazul în care o echipă calificată în grupele principale „valoare”, se retrage înainte de începerea disputării meciurilor din această fază, locul rămas liber se ocupă de către echipa cea mai bine clasată (echipa de pe locul 4).

Echipele clasate pe locurile 1 și 2 din cele 4 grupe principale se vor califica la:

Turneu Final „Valoare”

Grupa a I -a : L1,L1,L2,L2

Grupa a II-a: L1,L1,L2,L2

Legendă:

L1 = Locul 1 Grupa principală „Valoare”

L2 = Locul 2 Grupa principală „Valoare”

Repartizarea echipelor în cele două grupe ale Turneului Final „Valoare” se va face prin tragere la sorti.

Reprezentanții echipelor calificate vor fi invitați să participe la tragerea la sorti.

Program jocuri Turneu Final „Valoare”

Grupa I

Grupa a II- a

Etapa I:

Etapa II-a:

Etapa III-a:

Loc 7 – 8: loc 4 grupa I – loc 4 grupa a II-a

Loc 5 – 6: loc 3 grupa I – loc 3 grupa a II-a

Semifinala 1: loc 1 grupa I – loc 2 grupa a II-a

Semifinala 2: loc 1 grupa a II-a - loc 2 grupa I-a

Loc 3 – 4 (Finala mică): învinsa semif. 1 – învinsa semif 2

Loc 1 – 2 (Finala mare): înving. semif. 1 – înving. semif 2

Echipele clasate pe locurile 4, 5, 6 la terminarea meciurilor din Grupele geografice se vor califica în Grupele principale „Speranță” unde vor fi repartizate în patru grupe a câte 6 echipe astfel:

Grupa „Speranță”1: A4,A5,A6,B4,B5,B6

Grupa „Speranță”2: C4,C5,C6,D4,D5,D6

Grupa „Speranță”3: E4,E5,E6,F4,F5,F6

Grupa „Speranță”4: G4,G5,G6,H4,H5,H6

Echipele calificate în grupele principale „speranță” vor juca în sistemul „fiecare cu fiecare, tur/retur. Echipele calificate din aceeași grupă geografică vor merge în grupele principale „speranță” cu rezultatele înregistrate între acestea în grupele geografice.

În cazul în care o echipă calificată în grupele principale „speranță”, se retrage înainte de începerea disputării meciurilor din această fază, locul rămas liber se ocupă de către echipa cea mai bine clasată (echipa de pe locul 7).

Echipele clasate pe locurile 1 și 2 din cele 4 (patru) Grupe principale se vor califica la:

Turneu Final „Speranță”

Grupa a I -a : L1,L1,L2,L2

Grupa a II-a: L1,L1,L2,L2

Legendă:

L1 = Locul 1 Grupa principală „Speranță”

L2 = Locul 2 Grupa principală „Speranță”

Repartizarea echipelor în cele două grupe ale Turneului Final „Speranță” se va face prin tragere la sorti.

Reprezentanții echipelor calificate vor fi invitați să participe la tragerea la sorti.

Program jocuri Turneu Final „Speranță”

	Grupa I	Grupa II
Etapa I:		
Etapa II-a:		
Etapa III-a:		
Loc 7 – 8:	loc 4 grupa I-a – loc 4 grupa a II-a	
Loc 5 – 6:	loc 3 grupa I-a – loc 3 grupa a II-a	
Semifinala 1:	loc 1 grupa I-a – loc 2 grupa a II-a	
Semifinala 2:	loc 1 grupa a II-a - loc 2 grupa I-a	
Loc 3 – 4:	înving. semif. 1 – înving. semif 2	Finala mică
Loc 1 – 2:	înving. semif. 1 – înving. semif 2	Finala mare

Articolul 3. Criterii de întocmire a clasamentului.

3.1.În Campionatul Național pentru Juniori III - masculin, clasamentul se face prin adițiune de puncte, astfel:

- 2 puncte – joc câștigat
- 1 punct – joc egal
- 0 puncte – joc pierdut
- -1 punct pentru nerespectarea cerințelor de vârstă
- -2 puncte prin neprezentare sau prin decizia Comisiei de Disciplină a F.R.H., în urma acceptării unei contestații
- 1 punct bonus pentru fiecare meci în care se respectă cerințele de talie

3.1.1. Departajarea finală a două echipe aflate la egalitate de puncte se face după următoarele criterii aplicate succesiv:

- a) diferența de goluri în meciurile directe;
- b) cel mai mare număr de goluri marcate, în meciurile directe în deplasare (tur/retur);
- c) diferența de goluri în toate meciurile;
- d) cel mai mare număr de goluri marcate în toate meciurile.

3.1.2. Departajarea finală a 3 sau mai multe echipe aflate la egalitate de puncte se face după următoarele criterii aplicate succesiv:

- a) punctele obținute de echipele în cauză, în meciurile directe;
- b) diferența de goluri în meciurile directe;
- c) cel mai mare număr de goluri marcate, în meciurile directe;
- d) diferența de goluri în toate meciurile;
- e) cel mai mare număr de goluri marcate în toate meciurile.

În cazul în care egalitatea se menține, iar departajarea este decisivă în calificarea în grupele principale „valoare și speranță” sau la Turneu Final, se va organiza un joc (turneu) de baraj, pe teren neutru, în maximum 7 zile de la încheierea campionatului. Dacă acest lucru nu este posibil, departajarea se va face prin tragere la sorți.

3.2. Departajarea intermediară (în timpul desfășurării campionatului) a două sau mai multe echipe aflate la egalitate de puncte, se face după următoarele criterii aplicate succesiv :

- a) diferența de goluri în toate meciurile;
- b) cel mai mare număr de goluri marcate în toate jocurile.

3.3. La jocurile care se dispută în sistem eliminatoriu și rezultatul este egal la încheierea timpului regulamentar de joc, se vor desfășura, după o pauză de 5 minute și după o nouă tragere la sorți a terenului și mingii, două reprize de prelungiri a câte 5 minute (cu schimbarea porților și o pauză de un minut între cele două reprize).

Dacă egalitatea persistă, se va repeta procedeul (2 x 5 minute cu pauză de 1 minut între reprize).

În cazul menținerii egalității, departajarea se face prin executarea aruncărilor de la 7 metri.

La jocurile eliminatorii, care se dispută tur – retur, în caz de egalitate perfectă după cel de-al doilea joc, departajarea se face prin executarea aruncărilor de la 7 metri.

Dacă rezultatul este egal la sfârșitul timpului normal de joc și dacă trebuie desemnat un câștigător, echipele vor juca prelungiri, după o pauză de 5 minute. Prelungirea este de 2 reprize a 5 minute fiecare, cu o pauză de 1 minut între cele 2 reprize.

Dacă rezultatul este din nou egal la sfârșitul primei prelungiri se va juca încă o prelungire, după o pauză de 5 minute.

Aceasta prelungire este tot de 2 reprize a 5 minute fiecare, cu o pauză de 1 minut între cele 2 reprize.

Dacă rezultatul este tot nedecis, câștigătorul va fi stabilit în conformitate cu regulile stipulate în regulamentul competiției respective. În cazul în care decizia este de a folosi aruncările de la 7m ca modalitate de tie-break (stabilire rapidă a învingătorului), vor fi urmate procedurile de mai jos.

Comentariu:

În cazul în care aruncarea de la 7 metri este folosită ca modalitate de tie-break (stabilire rapidă a unui câștigător), atunci la aceste aruncări pot participa jucătorii care nu sunt eliminați sau

descalificați la sfârșitul timpului de joc (vezi de asemenea regula 4:1, paragraful 4 din Regulamentul de Joc). Fiecare echipa nominalizează 5 jucători. Acești jucători execută câte o aruncare fiecare, alternativ cu jucătorii echipei adverse. Echipele nu sunt obligate să anunțe ordinea în care jucătorii desemnați execută aruncările. Portarii pot fi nominalizați printre executanți. Jucătorii pot participa, la aruncările de la 7 metri, atât ca executanți, cât și ca portari.

Arbitrii decid poarta la care se vor executa aruncările. Arbitrii fac tragerea la sorti și echipa câștigătoare alege fie să arunce prima, fie ultima. Ordinea se inversează la seria a doua, în cazul în care aruncările trebuie să continue deoarece rezultatul este tot nedecis după prima serie de cinci aruncări.

Pentru a doua serie de aruncări, fiecare echipă va nominaliza din nou 5 jucători. Toți sau doar câțiva dintre ei pot fi aceiași cu cei din prima serie. Aceasta metodă de nominalizare a 5 jucători va continua atâta timp cât este necesar. Aruncările se vor executa tot alternativ. Câștigătoare va fi declarată echipa care realizează o diferență de un gol, după același număr de aruncări cu echipa adversă.

Jucătorii pot fi descalificați, și nu mai pot executa alte aruncări de la 7 metri, în caz de comportare nesportivă repetată sau comportare nesportivă grosolană (16:6e din Regulamentul de Joc). În cazul în care această descalificare privește un jucător care a fost nominalizat dar nu a executat încă aruncarea, echipa în cauza trebuie să nominalizeze un alt jucător pentru a executa aruncarea.

Articolul 4. Cerințe și condiții de înscriere și participare în sezonul competițional 2019 – 2020

4.1. În campionatul național Juniori III – masculin, au drept de joc sportivii născuți în anii 2005-2006 și mai tineri (2007 și 2008).

4.2. Cluburile de juniori, pot înscrie la juniori I, II și III câte două echipe la aceiași categorie competițională. Loturile celor două echipe nu vor putea fi schimbate, numai una având dreptul de a participa în Grupele principale și/sau Turneul Final (în cazul în care se califică în aceste faze), mutarea jucătorilor de la echipa A la echipa B sau invers fiind permisă doar în aceste faze.

4.3. Nu constituie motiv de reprogramare a unui joc faptul că un club are două sau mai multe echipe înscrise în competiție.

4.4. CERINȚE VÂRSTĂ.

Echipele participante în campionatul național Juniori III – masculin pot înscrie în Raportul de joc 16 sportivi, astfel:

- obligatoriu minim 8 (opt) sportivi juniori III (născuți 2005 și 2006)
- facultativ maximum 3 (trei) sportivi juniori IV (născuți 2007 și 2008).

4.5. CERINȚE TALIE.

- un portar (176 cm), care va avea inscripționat **pe tricou nr. 1, 12 sau 16**, cu participare la joc cel puțin 25 de minute;
- doi sportivi de câmp (178 cm), cu participare la joc câte 25 de minute fiecare;
- un sportiv de **talie specială (2T)** este asimilat cu 2 sportivi de talie, iar timpul jucat de aceasta se dublează;
- un sportiv de talie (178 cm) **de mână stângă** este asimilat cu un sportiv de talie specială

(2T). Această regulă este valabilă numai pentru jucătorii de câmp, nu și pentru portar.

Precizări : Cerințele de talie au caracter facultativ, NU obligatoriu.

Echipele care nu îndeplinesc cerințele de talie nu sunt penalizate, urmând a se consența în clasament rezultatul înregistrat pe teren.

Echipele care îndeplinesc cerințele de talie primesc o bonificație de 1 punct la jocul respectiv. Bonificația de 1 punct pentru echipele care îndeplinesc cerințele de talie se acordă în jocurile din grupele geografice și grupe principale (Tur, Retur) și în jocurile din grupe la Turneul Final.

În semifinalele Turneului Final și în jocurile de clasament (7-8, 5-6, 3-4, 1-2) din Turneul Final nu se mai acordă niciun fel de bonificații în ceea ce privește talia.

În cazul în care o echipă are drept de bonus, dar echipa adversă nu se prezintă la teren, bonusul de talie va fi acordat numai dacă este întocmit Raportul de Joc.

Notă: F.R.H. își rezervă dreptul de a evalua potențialul motric specific al jucătorului stângaci declarat prin structuri tehnice adecvate.

Măsurarea sportivilor de talie va fi făcută în mod obligatoriu în prima sau a doua etapă a grupelor geografice, precum și la cererea cluburilor, dacă sportivul nu a mai fost măsurat.

Remăsurarea tuturor sportivilor se va face în mod obligatoriu în prima sau a doua etapă a grupelor principale „valoare” și „speranță”, precum și la Turneul Final.

Răspunderea pentru corecta măsurare a sportivilor revine în exclusivitate arbitrilor principali și antrenorilor celor două echipe, care vor semna și tabelele cu sportivii măsurați.

La Turneele finale, răspunderea pentru corecta remăsurare revine observatorului/delegatului, în prezența tuturor antrenorilor (profesorilor) și arbitrilor prezenți la turneu.

Refuzul semnării tabelului va fi justificat în scris, în termen de maxim 48 de ore la Comisia Centrală de Competiții a F.R.H.. Orice întârziere a justificării refuzului de a semna, atrage după sine validarea tabelului cu sportivii măsurați.

Comisia Centrală de Competiții, prin membrii săi sau printr-o persoană delegată de către Secretarul General, poate efectua remăsurări din oficiu sau în termen de 10 zile de la înregistrarea unei contestații, chiar și în situația în care tabelul cu sportivii măsurați este validat.

Dacă se dovedește că sesizarea a fost veridică, se va anula bonificația acordată pentru talie echipei în cauză, iar cazul va fi înaintat Comisiei de Disciplină.

Dacă se dovedește că sesizarea nu are temei, antrenorul/clubul care a făcut contestația va fi sancționat conform Regulamentului Disciplinar.

4.6. La fiecare joc, înaintea începerii lui, precum și turneele finale, la ședința tehnică, reprezentantul fiecărei echipe va depune un tabel nominal, cu toții componenții echipei, care va cuprinde următoarele date, conform modelului de mai jos:

Nr. crt.	Talie	An naștere	Nr. carnet de legitimare	Nume și prenume sportivi	Culoare echipament/Nr.	
					(Alb)	(Roșu)
1	(T)				(12)	(16)
...	(TT)					
16						

Pentru ca echipa sa poată beneficia de bonificația de 1 punct, sportivii de talie trebuie să participe la joc, astfel:

Categororia	Timpul de joc	Cerințe de participare la joc		Talie specială portar	Talie specială jucător de câmp	Cerințe de vârstă
		Portar	Sportiv de câmp			
J 3 Masculin	2X 25 min.	1 sp. X 176 cm 25 min.	2 sp. X 178 cm câte 25 min.	179 cm = 2T	181cm=2T 1sp stângaci X178cm = 2T	Min 8sp. 05/06 Max 3sp. 07/08

Dacă o echipă are mai mulți sportivi de talie, indiferent de numărul acestora, bonificația de talie poate fi obținută prin cumulul timpului de joc al sportivilor. Aceasta regulă se aplică separat pentru jucătorii de câmp (total 50 minute), și portari (total 25 minute).

Notă: Un minut de joc pentru sportivii de talie va fi contabilizat numai dacă sportivul a efectuat minim o fază de atac sau o fază de apărare.

- la terminarea jocului, se va certifica, sub semnătură, îndeplinirea condițiilor regulamentare de participare a sportivilor de talie la joc;
- în cazul în care portarul de talie este în imposibilitatea de a participa la joc 25 de minute (accidentare, descalificare s.a.) timpul rămas poate fi acoperit în câmp și considerat ca timp de talie la portar, de un jucător de câmp de talie.

Orice contestare a măsurătorilor se va face în prezența tuturor participanților la turneu (antrenori, arbitri și delegat F.R.H.) - cu ocazia efectuării măsurătorii, iar situația trebuie rezolvată de către delegatul federal înaintea începerii competiției.

4.7.Sportivii selecționați la C.N.E-uri și C.N.O.P.J.-uri sunt considerați ca prezenți la teren și vor conta ca sportivi de talie la jocurile echipelor posesoare. Nu este necesară înscrierea lor în Raportul de joc. Un sportiv jucător de câmp de la C .N.E. au C.N.O.P.J. nu poate acoperi talia de portar la echipa de club.

4.8.Cererile de înscriere în campionat vor fi trimise pe adresa F.R.H. până la data de **16.08.2019**.

4.9.Până la data de **23.08.2019**, echipele vor completa Sistemul electronic de înscriere al F.R.H. cu următoarele documente obligatorii:

- a) Tabel nominal cuprinzând sportivii cu drept de joc, respectiv cu sportivii aflați sub contract, împrumutați sau dublu legitimați (dacă este cazul), conform Anexei:

ANEXĂ

Nr. crt.	Nume și prenume	Data nașterii (zi, an, lună)	C.N.P.	Nr. carnet de legitimare	Contract		Dublă legitimare		Împrumutat	
					De la	La	De la	La	De la	La

- b) Fotografie tip buletin pentru carnetele oficialilor.
 - c) Fotografie tip buletin pentru fiecare sportiv.
 - d) Adresă de comunicare a datelor de identificare a clubului și a sălii de joc, a reprezentantului legal al clubului.
 - e) Adresa proprie de e-mail pe care se va purta corespondența cu F.R.H.
- 4.10. Prezența antrenorilor la cursurile de perfecționare organizate de F.R.H. este obligatorie. Aceștia vor putea fi înscriși în Raportul de Joc doar în urma promovării examenului de licențiere.
Este interzisă conducerea jocurilor din picioare a oficialilor care posedă carnet de delegat.
- 4.11. Cluburile gazde sunt obligate să asigure la fiecare joc asistența medicală conform prevederilor legale. Lipsa acesteia duce la pierderea jocului cu 10 – 0 și penalizarea echipei cu scăderea a 1 (un) punct în clasament, cazul urmând a fi înaintat Comisiei de Disciplină pentru completarea sancțiunii.
- 4.12. Principiile de Fair – Play trebuie remarcate de către membrii F.R.H., atât de delegați cât și de echipele participante la toate competițiile oficiale și nu numai.
Respectarea regulilor de către toți participanții (sportivi, oficiali, spectatori, reprezentanți media), promovarea comportamentului sportiv, și respectul față de cultură fac parte din principiile de bază ale Fair – Play.
- 4.13. Arbitrii principali au obligația ca, pe lângă verificarea carnetelor sportivilor și oficialilor, să solicite documentul care atestă calificarea celui care asigură asistență medicală (Legitimație de serviciu sau alt document justificativ).
- 4.14. Toate jocurile din Sezonul Regulat – grupe geografice și grupe principale „Valoare” și „Speranță”, precum și Turneul Final vor fi conduse de arbitri neutri. Membrii Comisiilor Centrale ale F.R.H. sunt considerați DELEGAȚI NEUTRI.

Articolul 5. Alte sancțiuni

- 5.1. Nerespectarea cerințelor de vârstă se sancționează cu omologarea rezultatului cu 0 – 10, pentru echipa în culpă, aceasta fiind și penalizată cu scăderea a 1 (un) punct în clasament.
- 5.2. Neprezentarea la joc a echipelor de juniori se sancționează astfel:
- la prima neprezentare: 10-0 și penalizare cu 3 puncte în clasament;
 - la a doua neprezentare: excluderea din campionat.
- Echipele de juniori retrase sau excluse din campionat vor fi penalizate astfel :
- cu cate 2 (două) puncte în campionatul următor toate echipele masculine de juniori ale clubului în cauză.
- Neprezentarea va fi consemnată după trecerea a 10 minute de la ora oficială de începere a jocului. Echipele participante au obligația de a-și lua toate măsurile organizatorice pentru a ajunge la joc în timp util.
- 5.3. Refuzul de a participa la joc se sancționează la juniori III – masculin cu excludere din campionat.
- 5.4. Echipele care folosesc jucători fără drept de joc (netransferați, suspendați sau care nu au plătit penalitățile dictate de către Comisia de Disciplină) sau care au pe banca de rezerve oficiali suspendați, vor fi penalizate cu 10 – 0 și scăderea unui punct în clasament.

5.5. Sportivii care nu au viza anuală și medicală înscrisă în Carnetul de legitimare nu au drept de joc. Folosirea sportivilor care nu au viza anuală înscrisă în Carnetul de legitimare, fără acordul scris al F.R.H., duce la pierderea jocului cu 10 – 0 și penalizarea echipei cu scăderea a 1 (un) punct în clasament.

Articolul 6. Condițiile de alocare a drepturilor pentru organizarea Turneelor Finale

În anul competițional 2019 - 2020 Turneele Finale „Valoare” și „Speranță” se vor desfășura pe terenuri neutre stabilite de către F.R.H., cheltuielile aferente urmând a fi suportate în mod egal de către echipele participante.

6.1. Cerințe minimale pentru ofertarea turneelor finale :

Contra cost :

- spațiu de cazare pentru echipele participante cu tarife adecvate posibilităților financiare ale structurilor sportive școlare;
- asigurarea servirii mesei pentru echipele participante în cantine sau unități de alimentație publică care practică preturi cu un adaos redus.

Gratuit :

- chiria sală pentru competiție;
- baremul de arbitraj;
- asistența medicală conform normelor în vigoare;
- înregistrarea video a întregului turneu;
- transport, cazare și masă pentru oficialii turneului (arbitri, observatori/delegați F.R.H., reprezentant F.R.H.)

Articolul 7. Cerințe privind regulamentul de joc al competiției:

În prima repriză este obligatorie folosirea de către echipa aflată în apărare a Sistemului de **APĂRARE AVANSATĂ:**

Jucătorii echipei aflate în apărare vor lua poziții și vor acționa în afara liniei de aruncare liberă (semicercul de 9m);

Între 6m și 9m este permisă doar relația apărător/atacant (cu minge sau fără);

În cazul în care echipa aflată în atac inițiază anumite acțiuni tactice (circulații, plecări ale jucătorilor cu minge sau fără, etc) echipa în apărare are dreptul să intre între 6m și 9m cu un număr de jucători egal cu cel al atacanților care acționează între 6m și 9m;

În inferioritate numerică, echipa din apărare se poate retrage între 6m și 9m;

În superioritate numerică, echipa din apărare rămâne în așezarea inițială (sistemul de apărare avansată); De asemenea, în orice situație de egalitate numerică (6 la 6, 5 la 5, 4 la 4, etc) echipa în apărare va utiliza sistemul de apărare avansată;

La aruncările de la 9m, echipa din apărare are dreptul să intre între 6m și 9m, cu același număr de jucători pe care îl au atacanții (din zid, plus unul împotriva celui care se pregătește pentru aruncare);

Nu este permisă schimbarea portar – jucător de câmp și nici participarea portarului în atac (nu are voie să treacă de linia de centru), cu excepția situației de inferioritate numerică a echipei aflate în atac; În cazul efectuării unei schimbări portar/jucător de câmp sau participării portarului în atac (în caz de egalitate numerică) vinovatul va fi sancționat cu eliminare (eliminarea nu se consemnează în dreptul sportivului în Raportul de Joc și în cazul repetării

de către același sportiv, nu determină descalificarea acestuia și pierderea mingii de către echipa în cauză, dacă mingea este în joc;

Nerespectarea cerinței de folosire a apărării avansate determină un avertisment de echipă, urmat de eliminarea sportivului care nu respectă sistemul de apărare. Avertismentul pentru nerespectarea sistemului de apărare se va acorda la fiecare atac pozițional. Sancționarea (eliminarea) este individuală dar nu se înscrie în dreptul sportivului, în Raportul de Joc și, în cazul repetării de către același sportiv, nu determină descalificarea acestuia. Scorer/cronometrul va afișa la masa oficială numărul jucătorului sancționat și timpul de eliminare.

În cazul executării unei aruncări libere directe după expirarea timpului de joc al primei reprize, toți jucătorii echipei în apărare, aflați pe terenul de joc, se pot afla în spațiul dintre cele două semicercuri;

În cazul în care un jucător eliminat pentru nerespectarea sistemului de apărare protestează la decizia arbitrilor, sau dacă un oficial protestează pentru eliminarea dată, se va respecta regulamentul de joc;

Dacă se produc simultan sau imediat consecutiv o abatere de la apărarea în sistem și o abatere de la regulamentul care impune o sancțiune, se va acorda numai sancțiunea care se înscrie în Raportul de Joc;

Toate celelalte sancțiuni acordate în baza regulamentului de joc rămân neschimbate.

Articolul 8. Prezentul regulament a fost aprobat de Consiliul de Administrație în ședința din data de 19.07.2019 și intră în vigoare în data de 20.07.2019.